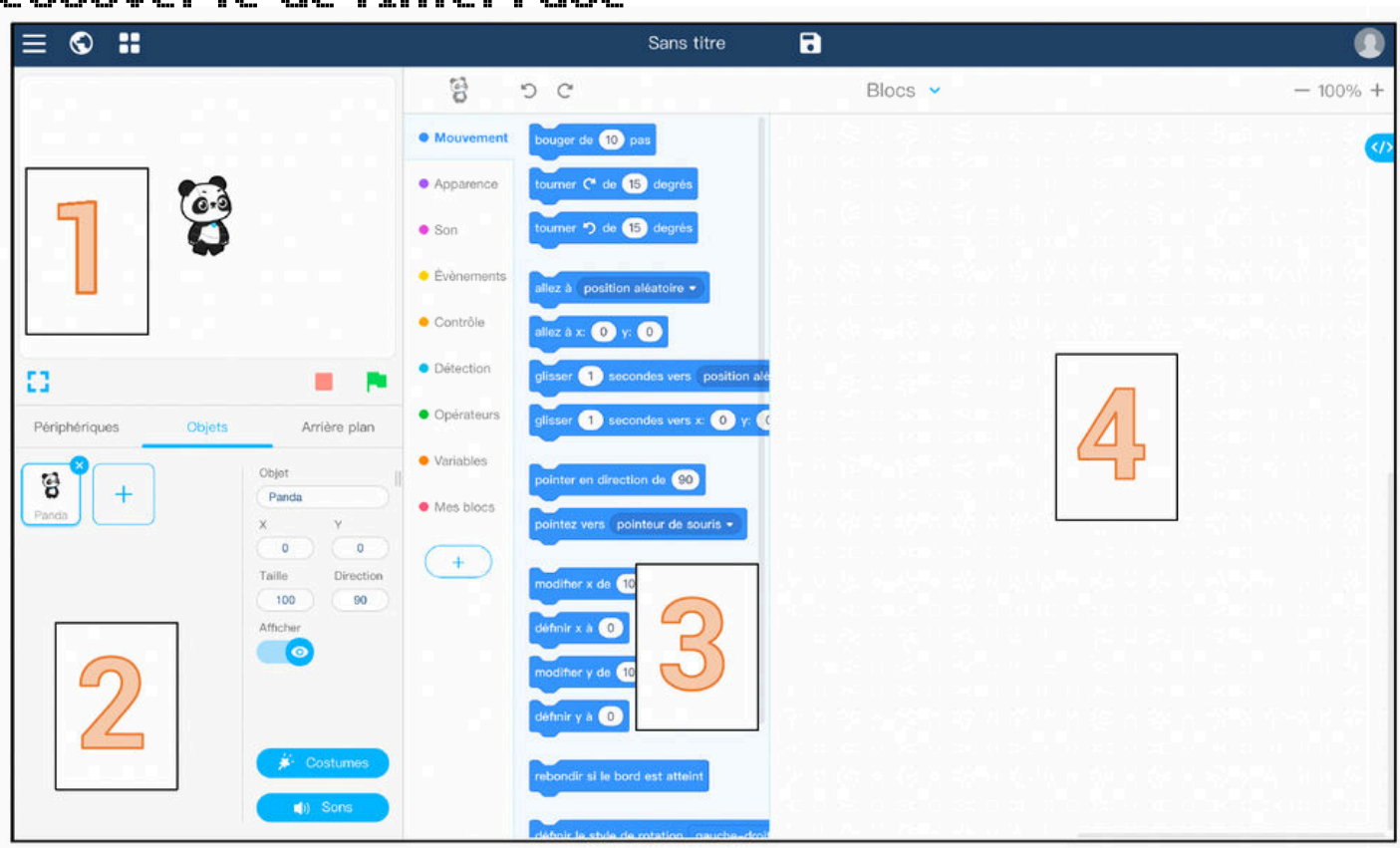


PROGRAMMATION

Je découvre l'interface de mBlock

Découverte de l'interface



① La scène

La **scène** est une sorte d'écran d'ordinateur virtuel ou tous nos éléments graphiques vont apparaître.

On distingue deux type d'éléments sur une scène :

- Les **Objets** (aussi appelés lutins), ce sont des éléments dynamiques. Ils peuvent bouger, se déplacer, ou même être animés.
- Un arrière plan : C'est le décor de fond de notre scène. Il peut être modifié.

② La bibliothèque d'objet et d'arrières plans et de périphériques

Sous la scène, vous trouverez une **bibliothèque d'objets** et une **bibliothèque d'arrières plans.**
Un 3ème onglet permet aussi de sélectionner un robot ou une carte électronique que l'on souhaite connecter à mBlock : périphériques.

③ La bibliothèque d'instructions

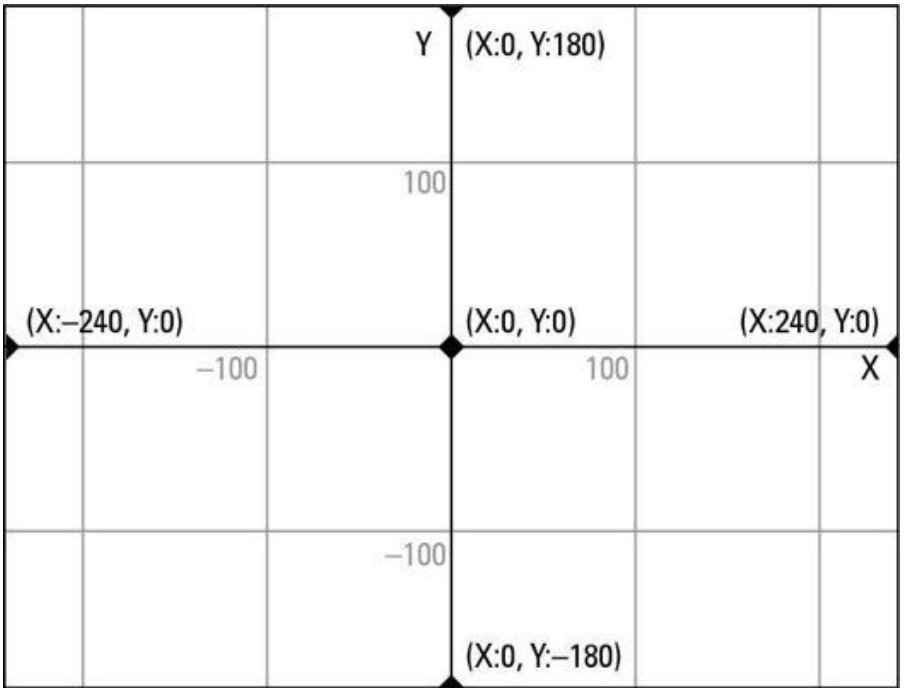
C'est l'endroit ou tu trouveras toutes les instructions de programmation pour tes objets, tes arrières plans, ou le robot que tu as connecté à l'ordinateur. Les instructions sont classées par catégories.
C'est aussi la zone ou on peut se débarrasser d'une instruction que tu souhaites effacer.

④ La zone de programmation

C'est ici que tu écriras tes programmes à partir des instructions disponibles. Attention, chaque élément sur ta scène peut avoir son propre programme, il suffit pour cela de le sélectionner et la zone de programmation change.

Positionner les objets avec précision

Notre scène est composée de **480 pixels de large sur 360 pixels de haut**. Chaque objet peut être positionné avec précision sur un **pixel** précis. Comme à la bataille navale on donne les **coordonnées** d'un pixel en précisant en premier sa position de gauche à droite (axe des abscisses) puis sa position de haut en bas (axe des ordonnées)



L'origine de notre repère est placé au centre de l'écran. On peut donc avoir des coordonnées positives ou négatives.



Place sur le repère ce point

Ouvrir ou enregistrer un programme

Le menu Fichier permet d'ouvrir un programme ou de l'enregistrer.
Il faut choisir les instructions :

- Ouvrir à partir de votre ordinateur
- Enregistrer sur votre ordinateur

